

 THE  
INVENTORS



**AQUI  
BRINÇA-SE  
A SÉRIO!**

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

**1º E 2º CICLOS**



# 2016

Ano de fundação da empresa

# +5000

Alunos por semana em Atividades Escolares

# +200

Escolas em Portugal e Reino Unido

**Eleita uma das melhores startups de tecnologia de educação da Europa**



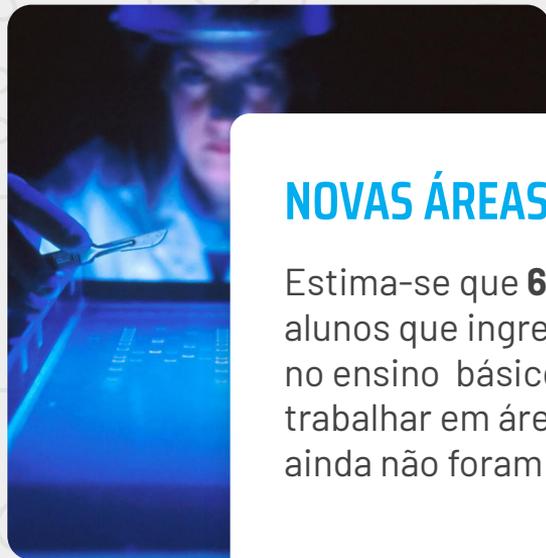
[www.impactedtech.eu/impact-edtech/remote-schooling/](http://www.impactedtech.eu/impact-edtech/remote-schooling/)

# ANTECIPAR O AMANHÃ



## NOVOS DESAFIOS

As crianças de hoje vão enfrentar desafios como a **colonização de Marte**, os impactos do **aquecimento global** e o desenvolvimento de **Inteligência Artificial**.



## NOVAS ÁREAS

Estima-se que **65%** dos alunos que ingressam hoje no ensino básico vão trabalhar em áreas que ainda não foram criadas.

# ANTECIPAR O AMANHÃ



## NOVAS COMPETÊNCIAS

Peritos apontam para a importância de desenvolver competências como o **pensamento criativo, resolução de problemas e capacidade de aprendizagem ao longo da vida.**

As atividades **The Inventors** inspiram e preparam as novas gerações para os **desafios do futuro.**

# PREPARAR O FUTURO

Objetivos principais das atividades The Inventors:



**DESENVOLVER A  
AUTOCONFIANÇA E O  
TRABALHO EM EQUIPA**



**ESTIMULAR A PAIXÃO E  
CURIOSIDADE PELOS TEMAS  
ABORDADOS**



**PROMOVER O CONTACTO  
COM DIFERENTES  
FERRAMENTAS E PROJETOS**



**CRIAMOS EXPERIÊNCIAS EDUCATIVAS QUE ESTIMULAM O ALUNO A SER UM INVENTOR  
E A UTILIZAR QUALQUER FERRAMENTA OU TECNOLOGIA NO SEU DIA-A-DIA.**

## O QUE FAZEMOS NAS ESCOLAS



### ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Pré-Escolar / 1º e 2º Ciclos



### ATIVIDADES CURRICULARES

1º e 2º Ciclos

## O QUE FAZEMOS FORA DAS ESCOLAS



### ATELIERS



### CAMPOS DE FÉRIAS



### PROJETOS EDUCATIVOS



## TEORIAS DE APRENDIZAGEM

Baseamos as nossas atividades num conjunto de teorias de aprendizagem que têm como objetivo motivar os alunos para as áreas que abordamos.



APRENDIZAGEM  
INTERDISCIPLINAR



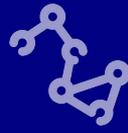
CONTEXTOS REAIS  
E MOTIVAÇÃO



APRENDIZAGEM  
ATIVA



MENTALIDADE DE  
CRESCIMENTO



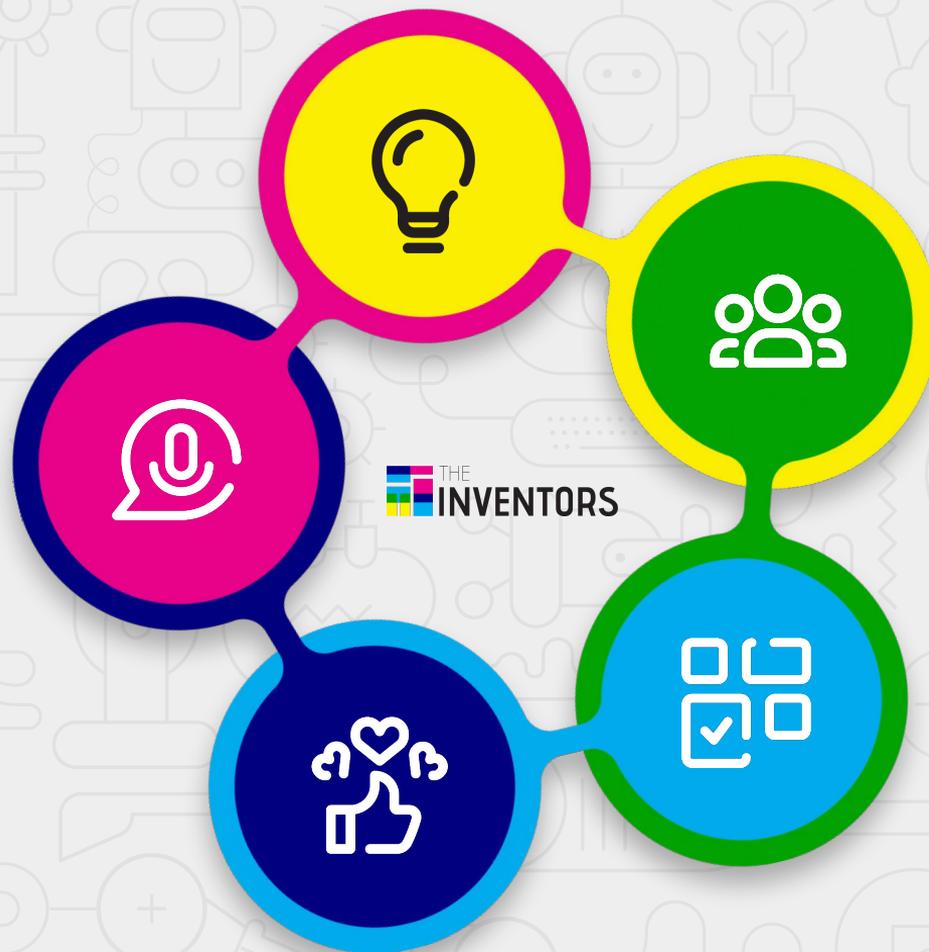
DIVERSIDADE  
NAS DINÂMICAS  
UTILIZADAS



EXPERIMENTAÇÃO  
E ERRO

# DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS

-  Pensamento crítico e criativo
-  Trabalho em grupo, Autonomia e Aprender a aprender
-  Pensamento lógico e Resolução de problemas
-  Paixão, Dedicação, Curiosidade e Confiança
-  Comunicação e Oralidade



# A NOSSA METODOLOGIA

A nossa metodologia à base de projetos hands-on motiva as crianças para aprenderem e promove o interesse por temas que lhes parecem complexos e intangíveis

## Projetos Hands-On Criativos e Tecnológicos





# FÓRMULA EDUCATIVA

As experiências The Inventors, criativas e tecnológicas, desenvolvem competências como criatividade, resiliência, motivação, curiosidade, trabalho em equipa e resolução de problemas

MECÂNICA



ANIMAÇÃO



TECNOLOGIA

ROBÓTICA



DESIGN



PROGRAMAÇÃO

FÍSICA



ÓTICA



MÚSICA

STORYTELLING



ARTE



ENGENHARIA

# AValiação Constante das Atividades

**1**

Feedback e avaliação contínua pelos monitores por aula

**2**

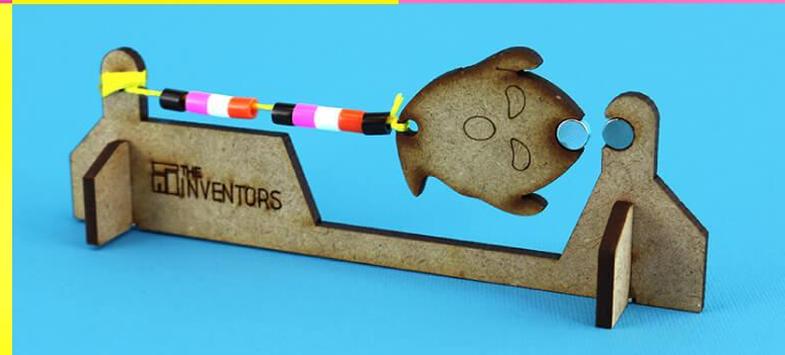
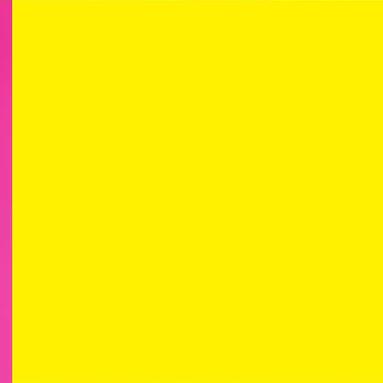
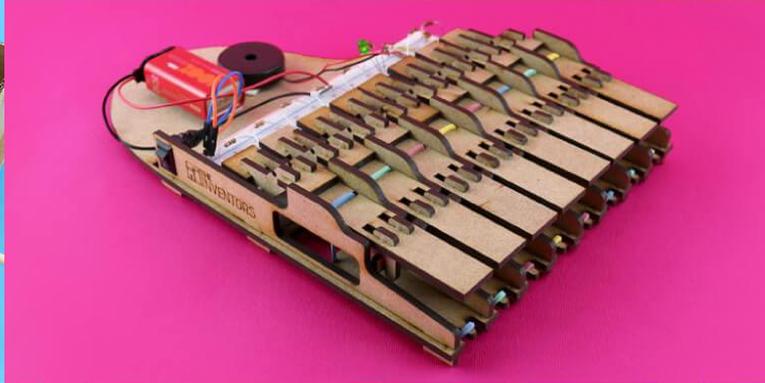
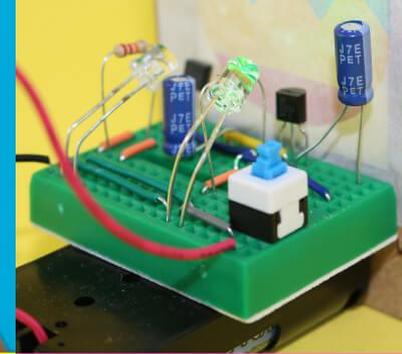
Feedback e avaliação das atividades pelos alunos

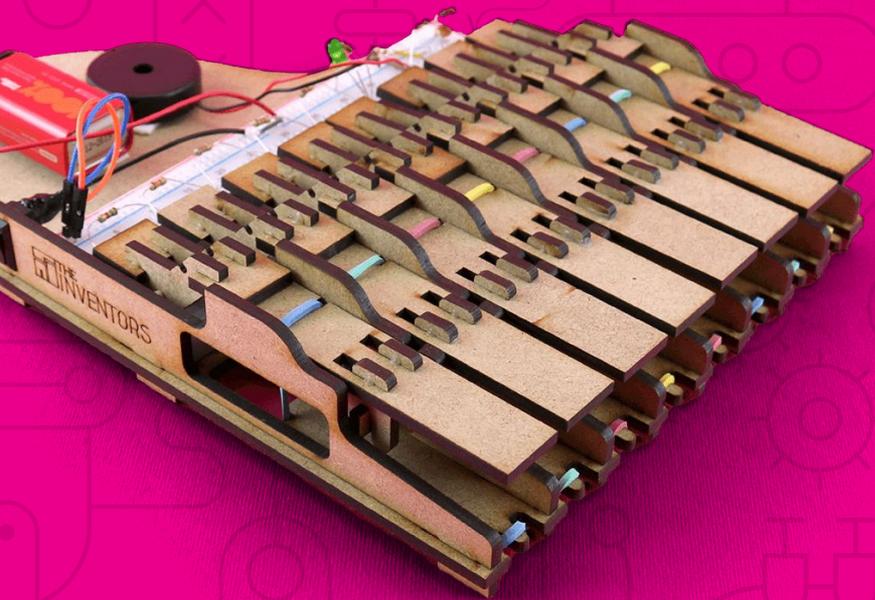
**3**

Feedback semestral pelos Diretores das escolas

**acompanhamento contínuo das atividades THE INVENTORS**

**avaliação dos resultados**





 THE  
INVENTORS

---

# O QUE DIZEM SOBRE NÓS





Sensibiliza-me o objetivo de “criar”, a partir de áreas experimentais diversas, objetivos com forte impacto interativo, levando-me a concluir que as atividades The Inventors se traduzem num notável espaço de educação das crianças e jovens, levando-as a perceberem a realidade que os rodeia com todos os seus sentidos.

### **António Valente**

Coordenador das Atividades de Complemento Curricular,  
Instalações Desportivas e Formação de Educadores

**Colégio São João de Brito**



Tenho uma filha com 3 anos e quando penso no seu futuro, não desejo que seja médica ou engenheira, aspiro que possa criar algo, inventar algo, ser útil. The Inventors é uma arma contra a escola obsoleta e mecânica, é uma mais valia na vida académica de todos os alunos porque os ensina a pensar, a inventar, a criar, a serem cidadãos e pessoas com opinião, com ideias. As crianças Inventors são crianças mais preparadas para dar ao Planeta Terra o que os seres vivos precisam.

**Cristina Viana**

Diretora

**Jardim Escola João de Deus de Odivelas**

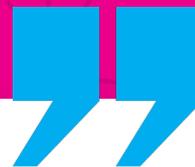


A Inventors é a típica atividade complementar à escola que concretiza da melhor maneira um ensino de qualidade que abra horizontes, suscite a curiosidade e tenha criado competências de criatividade e interação. Com uma equipa jovem, persistente e empenhada é uma proposta interessante para uma abordagem baseada nas STEAM, base dos mais audazes projectos educativos.

**António Sarmento**

Diretor

Colégio dos Cedros



Nos tempos que vivemos impera dotar os nossos alunos de competências que vão muito além das disciplinares! A sociedade precisa de pessoas criativas, inovadoras, com destrezas de pensamento, com capacidade de resolução de problemas, comunicativas e, acima de tudo, felizes! Precisamos de um mundo melhor onde cada um de nós seja um The Inventors!”

**Nelson Moreira**

Diretor Pedagógico

Colégio Paulo VI



**António Moreira**

+351 916 212 124

[escolas@theinventors.io](mailto:escolas@theinventors.io)

**Maker Toolbox, Lda**

Madan Parque Sul  
2825-149 Caparica - Portugal

[www.theinventors.io](http://www.theinventors.io)

**FOLLOW US:**



[facebook.com/theinventors.io](https://facebook.com/theinventors.io)



[@theinventors.io](https://@theinventors.io)



# OBIGADO

 THE  
INVENTORS

**AQUI BRINCA-SE A SÉRIO!**